



Cursul 12 - Happy - generator de parser

- <http://www.haskell.org/happy/>



Ce este un generator de parser?

☐ Yacc

- Intrare: fisier ce contine descrierea sintaxei cu o gramatica independenta de context
- Iesire: functie C ce contine un parser pentru gramatica specificata

☐ Happy

- Intrare: fisier ce contine descrierea sintaxei
- Iesire: Modul Haskell ce contine un parser pentru gramatica specificata



Cum se foloseste Happy?

- ☐ Se defineste gramatica ce se doreste a fi parsata intrun fisier <nume>.l
 - ☐ Se lanseaza happy <nume>.l
 - ☐ Se obtine un modul in fisierul <nume>.hs care se poate folosi ca parte a unui program Haskell impreuna cu un analizor lexical
-



Exemplul 1

- ❑ Parser pentru expresii (obisnuite) ce contin variabile, operatori +, -, *, / si expresii de forma `let var = exp in exp`
 - ❑ Fisierul .l incepe totdeauna cu liniile

```
{  
  module Main where  
    import Char  
}
```
 - ❑ Codul scris intre {} este inclus nealterat in programul generat
-



☐ Urmeaza declaratiile(directive):

`%name calc`

`%tokentype { Token }`

`%error { parseError }`

■ Numele functiei ce va fi generata

■ Tipul tokenurilor ce vor fi acceptate de parser

☐ Parserul va fi o functie `[Token] -> T`
unde T este determinat de productiile
descrise in continuare

■ Directiva error stabileste numele funtiei
ce va raporta erori



Declararea tokenurilor posibile

```
%token
let      { TokenLet  }
in       { TokenIn   }
int      { TokenInt  $$ }
var      { TokenVar  $$ }
'='      { TokenEq   }
'+'      { TokenPlus }
'-'      { TokenMinus }
'*'      { TokenTimes }
'/'      { TokenDiv  }
'('      { TokenOB   }
')'      { TokenCB   }
```

- ❑ In stanga apare tokenul ca atare iar in dreapta paternul Haskell(constructor de data de tipul Token)
 - ❑ Simbolul \$\$ reprezinta valoarea tokenului repectiv
 - ❑ Urmeaza in fisier o linie %% care delimiteaza declaratiile de regulile gramaticii
-



Reguli

Exp : let var '=' Exp in Exp { Let \$2 \$4 \$6 }
| Exp1 { Exp1 \$1 }

Exp1 : Exp1 '+' Term { Plus \$1 \$3 }
| Exp1 '-' Term { Minus \$1 \$3 }
| Term { Term \$1 }

Term : Term '*' Factor { Times \$1 \$3 }
| Term '/' Factor { Div \$1 \$3 }
| Factor { Factor \$1 }

Factor: int { Int \$1 }
| var { Var \$1 }
| '(' Exp ')' { Brack \$2 }



Forma regulilor

$$n : t_1 \dots t_n \{ E \}$$

unde:

- n este partea stanga(neterminalul) a productiei
 - $t_1 \dots t_n$ sunt simbolurile din dreapta
 - E este expresia ce reprezinta valoarea lui n in functie de $t_1 \dots t_n$ - valorile token-ului $t_i \dots t_n$
 - Parserul reduce sirul de intrare pana ramane simbolul de start cu valoarea sa - semantica acestuia
-



Secțiunea de cod {...}

- ❑ Definiția funcției `parseError`
 - ❑ Tipul de date ce reprezintă expresia parsată (E din regulile anterioare)
 - ❑ Structura de date pentru token-uri, `Token`
 - ❑ Un analizor lexical
 - ❑ Funcția `main` ce primește o anumită intrare, o parsează și afișează rezultatul
 - ❑ Pentru exemplul dat:
-



ParseError si Exp

```
{  
parseError :: [Token] -> a  
parseError _ = error "Parse error"
```

```
data Exp  
  = Let String Exp Exp  
  | Exp1 Exp1  
  deriving Show
```

```
data Exp1  
  = Plus Exp1 Term  
  | Minus Exp1 Term  
  | Term Term  
  deriving Show
```



ParseError si Exp

```
data Term
  = Times Term Factor
  | Div Term Factor
  | Factor Factor
  deriving Show
```

```
data Factor
  = Int Int
  | Var String
  | Brack Exp
  deriving Show
```

Token

```
data Token
  = TokenLet
  | TokenIn
  | TokenInt Int
  | TokenVar String
  | TokenEq
  | TokenPlus
  | TokenMinus
  | TokenTimes
  | TokenDiv
  | TokenOB
  | TokenCB
deriving Show
```



Analizorul lexical

```
lexer :: String -> [Token]
lexer [] = []
lexer (c:cs)
    | isSpace c = lexer cs
    | isAlpha c = lexVar (c:cs)
    | isDigit c = lexNum (c:cs)
lexer ('=':cs) = TokenEq : lexer cs
lexer ('+':cs) = TokenPlus : lexer cs
lexer ('-':cs) = TokenMinus : lexer cs
lexer ('*':cs) = TokenTimes : lexer cs
lexer ('/':cs) = TokenDiv : lexer cs
lexer ('(':cs) = TokenOB : lexer cs
lexer (')':cs) = TokenCB : lexer cs
```



Analizorul lexical si main

```
lexNum cs = TokenInt (read num) : lexer rest
    where (num,rest) = span isDigit cs
lexVar cs =
    case span isAlpha cs of
        ("let",rest) -> TokenLet : lexer rest
        ("in",rest) -> TokenIn : lexer rest
        (var,rest) -> TokenVar var : lexer rest

main = getContents >>= print . calc . lexer
}
```



Generarea parserului

□ Comanda happy exp1.y

- Se obtine fisierul exp1.hs (528 linii)

```
module Main where
import Char
-- parser produced by Happy Version 1.17
data HappyAbsSyn t4 t5 t6 t7
    = HappyTerminal Token
...
-- end of Happy Template.
```

□ Comanda happy exp1.y -i

- Se obtine fisierul exp1.hs
 - In plus fisierul exp1.info ce descrie automatul LALR(1) pentru gramatica data
-



Example

```
Main> lexer "let x = 2 in let y = 7 in x * (y - 34/22)"
```

```
[TokenLet,TokenVar "x",TokenEq,TokenInt
  2,TokenIn,TokenLet,TokenVar "y",TokenEq,TokenInt
  7,TokenIn,TokenVar "x",TokenTimes,TokenOB,TokenVar
  "y",TokenMinus,TokenInt 34,TokenDiv,TokenInt
  22,TokenCB]
```

```
Main> calc(lexer "let x = 2 in 33 + x/22")
```

```
Let "x" (Exp1 (Term (Factor (Int 2)))) (Exp1 (Plus (Term
  (Factor (Int 33))) (Div (Factor (Var "x")) (Int
  22)))))
```

```
Main> calc(lexer "letx = 2 in 33 + x/22")
```

```
Program error: Parse error
```



Exemplul 2 - varianta

- ❑ In loc de "traducerea" expresiei in tipul de data Exp, putem alege varianta evaluarii expresiei:

```
Term : Term '*' Factor { $1 * $3 }  
      | Term '/' Factor { $1 / $3 }  
      | Factor { $1 }
```

- ❑ Ce e de facut cu variabilele si forma let?
 - ❑ Scriem o functie ce determina valoarea variabilei in contextul dat (starea la un moment dat)
-



```
Exp      : let var '=' Exp in Exp { \p -> $6 (($2,$4 p):p) }
          | Exp1 { $1 }

Exp1     : Exp1 '+' Term { \p -> $1 p + $3 p }
          | Exp1 '-' Term { \p -> $1 p - $3 p }
          | Term { $1 }

Term     : Term '*' Factor { \p -> $1 p * $3 p }
          | Term '/' Factor { \p -> $1 p `div` $3 p }
          | Factor { $1 }

Factor   : int { \p -> $1 }
          | var { \p -> case lookup $1 p of
                        Nothing -> error "no var"
                        Just i -> i }
          | '(' Exp ')' { $2 }
```

```
Hugs> :info lookup
```

```
lookup :: Eq a => a -> [(a,b)] -> Maybe b
```
